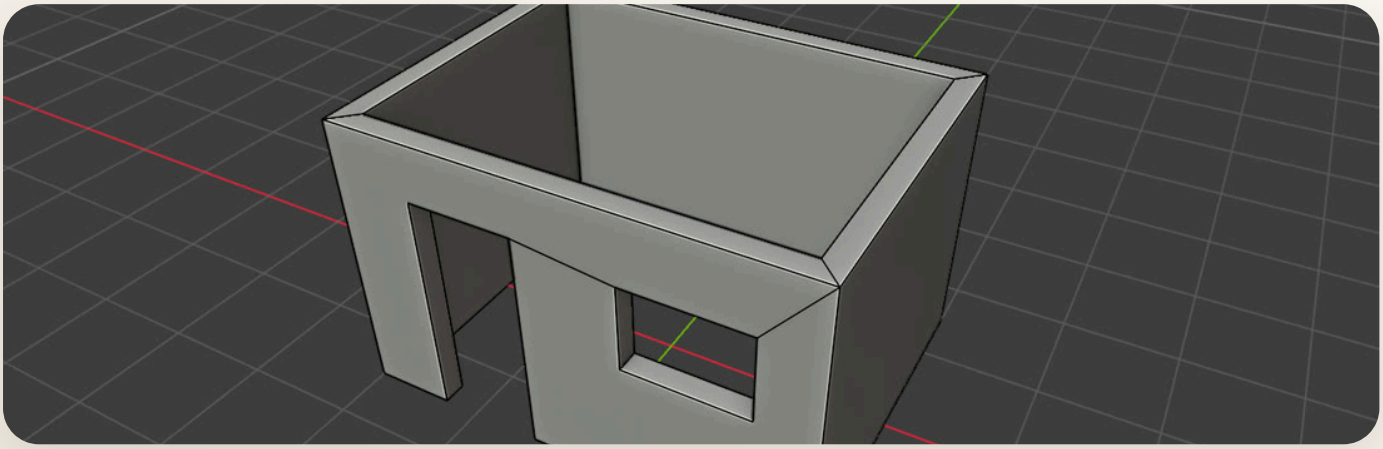
คู่มือฉบับย่อ

วาดลงบนโมเดลได้เลย เหมือนวาดบนกระดาษ



1 ติดตั้ง

① ลากไฟล์ .zip ใส่หน้าต่าง Blender → ② กดยืนยัน → ③ เลือกโมเดล แล้วกด Tab

หรือ Edit › Preferences › Add-ons › ⌄ › Install from Disk · ใช้กับ Blender 4.2 ขึ้นไป · มีตัว Lite อยู่แล้ว? ลงตัวเต็มต่อได้เลย

2 แถบไอคอน



เครื่องมือ คลิกเพื่อเริ่ม

จุดจับ (snap) คลิกเปิด / ปิด

ออก หรือ Esc

อยู่ล่างจอตลอดเวลาใน Edit Mode

3 ทุกเครื่องมือใช้จังหวะเดียวกัน

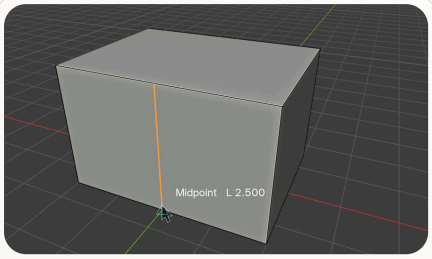
คลิก → เลื่อน → คลิก

...หรือพิมพ์ขนาดแล้วกด Enter

2 ↵	0.9,1.1 ↵	0.5 ↵	-0.5 ↵
4,3 ↵ 2.5 ↵	0.06 ↵	0.5,0.25,0.1 ↵	30 ↵

ตัวเลขขึ้นข้างเมาส์ · หน่วยตามฉาก (เมตร)

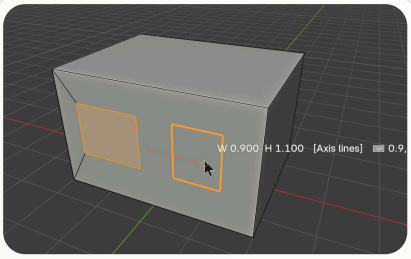
เครื่องมือ



Line
Alt + L

คลิกจุดต่อจุด ปลายแตะขอบ = แบ่งหน้า

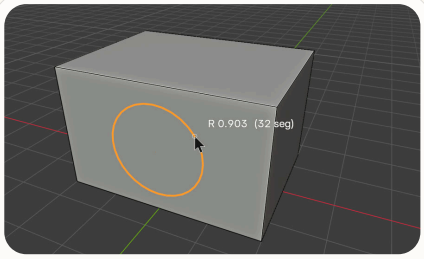
- 2 ↵ ความยาว
- ⌫ ลบจุดล่าสุด
- ↵ จบเส้น



Rectangle
Alt + K

คลิกสองมุม

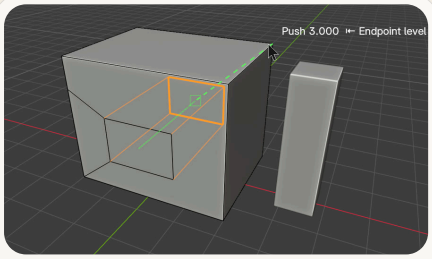
- 0.9,1.1 ↵ ขนาดเป๊ะ
- Shift สี่เหลี่ยมจัตุรัส
- Tab วงกลม



Circle
Alt + K Tab

จุดศูนย์กลาง แล้วรัศมี

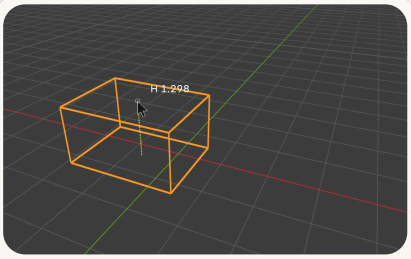
- 0.5 ↵ รัศมี
- [ ] จำนวนเหลี่ยม
- Tab สี่เหลี่ยม



Push/Pull
ตัวเต็ม Alt + P

คลิกหน้า เลื่อน คลิก · ชี้มุมไหน ได้ระดับมุมนั้น

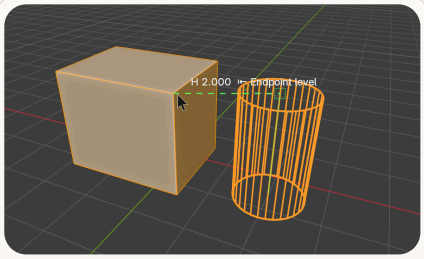
- -0.5 ↵ ระยะ
- T เจาะทะลุ



Box
ตัวเต็ม Alt + U

สองมุมบนพื้น แล้วความสูง

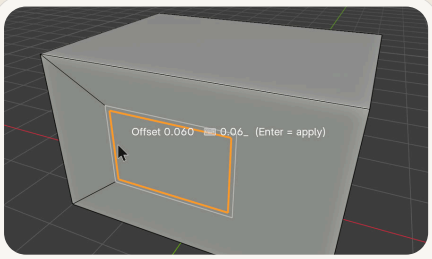
- 4,3 ↵ ฐาน
- 2.5 ↵ สูง
- Shift ฐานจัตุรัส



Cylinder
ตัวเต็ม Alt + C

ศูนย์กลาง รัศมี ความสูง

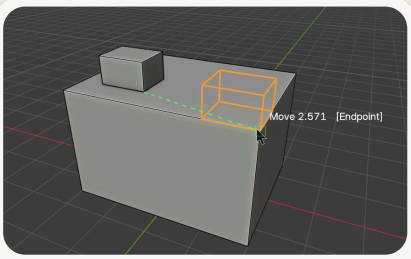
- 0.5 ↵ รัศมี
- [ ] จำนวนเหลี่ยม
- Tab กล่อง



Offset
ตัวเต็ม Alt + T

คลิกหน้า เลื่อนเข้าด้านใน

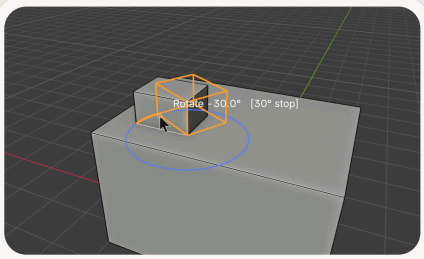
- 0.06 ↵ ความกว้าง
- Tab แยกทีละหน้า



Move
ตัวเต็ม Alt + G

จับจุดหนึ่ง วางลงอีกจุด

- Ctrl ก๊อปปี้
- X Y Z ล็อกแกน
- 0.75 ↵ ระยะ



Rotate
ตัวเต็ม Alt + R

จุดหมุน จุดเริ่ม จุดจบ · หยุดทุก 15°

- 30 ↵ มุม
- Alt หมุนอิสระ
- Ctrl ก๊อปปี้

จุดจับ (snap)

กดตัวอักษรค้างไว้ = ใช้จุดจับนั้นอย่างเดียว

ปลายเส้น	กึ่งกลางเส้น	กึ่งกลางหน้า	จุดตัด	ตั้งฉาก
E	M	C	I	P

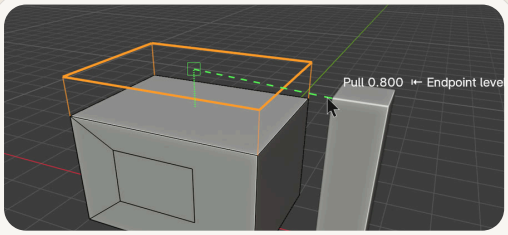
บนเส้น	บนหน้า	กริด	แนวแกน	วัตถุอื่น
N	F	G		

ปุ่มที่ใช้ได้ทุกเครื่องมือ

`Esc` ทิ้งรูปที่วาดอยู่	`Esc` `Esc` ออกจากเครื่องมือ
`Cmd` + `Z` ย้อน แล้ววาดต่อได้	`Alt` กดค้าง: ไม่จับจุด
`Ctrl` กดค้าง: เดินตามกริด (Move, Rotate: ก๊อปปี้)	`Alt` + `L` สลับเครื่องมือ (Alt + ตัวอักษร)
`Tab` ตอนรอ: ออกจากเครื่องมือและ Edit Mode	↵ ใช้ค่าที่พิมพ์

Windows / Linux ใช้ Ctrl+Z

รู้ไว้ใช้ง่ายขึ้น



ชี้ที่มุมไหนก็ได้ แม้อยู่บนวัตถุอื่น ระยะจะเท่าระดับของมุมนั้น

Other objects: จับจุดบนวัตถุที่ไม่ได้อยู่ใน Edit Mode ได้

`Alt` + `Z` เปิด X-Ray แล้วตัด = ตัดทะลุทั้งก้อน ตัวเต็ม

ตั้งค่า

`N` กด N › แท็บ Edit › Axonobox

Keep Tool Active · Bar in Edit Mode · Snap radius · Grid step